

Publicado em 05.12.2019

Atualizado em 29.06.2020

Art. 1 - ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO

1.1 - Regulamentação Aplicável - a Federação Portuguesa de Automobilismo e Karting (FPAK) organiza o Campeonato de Portugal de Kartcross (CPKx), a qual se regerá pelo Código Desportivo Internacional (CDI), pelas Prescrições Gerais de Automobilismo e Karting (PGAk), pelas Prescrições Específicas de Ralicross/Kartcross (PERx), pelo presente regulamento e anexos a estes.

1.2 - Campeonatos em disputa

Campeonato de Portugal de Kartcross	Absoluto
Campeonato de Portugal de Iniciados de Kartcross	Absoluto
Campeonato de Portugal de Rookies Kartcross	Absoluto

Art. 2 - PROVAS PONTUÁVEIS

2.1 - Conforme calendário desportivo nacional

Prova	Organizador
SEVER DO VOUGA I	VOUGA SPORT CLUBE
LOUSADA I	CLUBE AUTOMÓVEL DE LOUSADA
CASTELO BRANCO I	ESCUDERIA CASTELO BRANCO
MAÇÃO I	CLUBE AUTOMÓVEL DE MAÇÃO
MONTALEGRE I	CLUBE AUTOMÓVEL DE VILA REAL
SEVER DO VOUGA II	VOUGA SPORT CLUBE
MONTALEGRE II *	CLUBE AUTOMÓVEL DE VILA REAL
LOUSADA II *	CLUBE AUTOMÓVEL DE LOUSADA
MAÇÃO II *	CLUBE AUTOMÓVEL DE MAÇÃO

*Anulados em função da crise pandémica.

2.2 - O CPKx é composto por *seis* provas, contando para apuramento da pontuação final somente os *cinco* melhores resultados e, *excecionalmente, não se aplica* o Art 13.4.2 das PGAk.

2.3 - As provas a nomear (8 em 9 possíveis) para a pontuação final do CPKx terão de ser indicadas pelos concorrentes no ato de inscrição online [nas competições](#) em sede de portal FPAK.

[Artigo suspenso pela crise Pandémica.](#)

2.4 - Anulação do CPKx, CPIKx e CPRKx - serão anulados se não forem disputadas, no mínimo *três* das provas referidas no Art. 2.1.

Art. 3 - VIATURAS ADMITIDAS

3.1 - O campeonato é reservado a condutores cujos veículos estejam em conformidade com as PERxKxSB, o presente regulamento e o respetivo regulamento técnico.

3.2 - Os regulamentos particulares de todas as provas que contam para o campeonato, poderão estabelecer uma diferenciação por classes, mas apenas para efeitos de atribuição de prémios particulares.

Art. 4 - LICENÇAS - CONCORRENTES - CONDUTORES

4.1 - Condutores Admitidos - Todos os concorrentes/condutores que participem nas provas do CPKx, CPIKx e CPRKx devem ser titulares de uma Licença Nacional C (ou superior) válida e de acordo com o estipulado no Regulamento de Emissão de Licenças Desportivas.

4.2 - Concorrentes Admitidos - Em cada prova, serão admitidos como concorrentes, os próprios condutores e/ou os detentores de licenças coletivas.

4.3 - Campeonato de Portugal de Iniciados de Kartcross - Englobado no CPKx, disputar-se-á o Campeonato de Portugal de Iniciados Kartcross (CPIKx) para pilotos dos 16 anos de idade aos 18 anos, podendo inscrever-se no ano em que completem 16 anos e manter-se na categoria até ao final do ano civil em que completem 18 anos, respeitando este campeonato toda a restante regulamentação do CPKx. Os pilotos com idades entre 16 e 18 anos só poderão pontuar no campeonato em que se hajam inscrito.

4.3.1 - Um piloto do Campeonato de Iniciados Kx que participe numa prova no CPKx, não mais poderá voltar a participar no Campeonato de Portugal de Iniciados de Kartcross.

Da mesma maneira, um piloto que participe ou tenha participado no CPKx, não poderá participar no CPIKx.

Não é autorizado a participação simultaneamente no CPKx e CPIKx

4.4 - Campeonato de Portugal de Rookies de Kartcross - Englobado no CPKx, disputar-se-á o Campeonato de Portugal de Rookies Kartcross (CPRKx) para pilotos maiores de 16 anos de idade que participem pela primeira vez neste campeonato, podendo inscrever-se no ano em que completem 16 anos e manter-se na categoria durante dois anos para pilotos que possuam entre 16 e 25 anos de idade ou um ano para pilotos de idade superior a 25 anos de idade, respeitando este campeonato toda a restante regulamentação do CPKx

4.4.1 - Um piloto do Campeonato de Rookies Kx que participe numa prova no CPKx, não mais poderá voltar a participar no Campeonato de Portugal de Rookies de Kartcross.

Art. 5 - ATRIBUIÇÃO NÚMEROS DE COMPETIÇÃO

5.1 - Números de competição - serão atribuídos números permanentes para todas as provas, no momento da inscrição no campeonato.

5.2 - Atribuição do primeiro número de cada divisão - A FPAK apenas o atribuirá ao campeão de Portugal da respetiva divisão do ano anterior, desde que este o pretenda e desde que se mantenha a competir nessa divisão.

5.2.1 - Não atribuição do primeiro número da divisão - no caso do campeão de Portugal em título dessa divisão, não competir no ano em curso na mesma.

5.3 - Solicitação do mesmo número - será atribuído ao concorrente que primeiro se inscrever no campeonato.

5.4 - Lista de numeração por divisão

Campeonato	Numeração
Campeonato de Portugal de Kartcross	01 ⇔ 49
Campeonato de Portugal de Iniciados de Kartcross	51 ⇔ 69
Campeonato de Portugal de Rookies de Kartcross	71 ⇔ 99

5.4.1 - Para os Condutores não inscritos no CPKx as organizações atribuirão um número de competição que não seja coincidente com os já atribuídos pela FPAK aos inscritos no campeonato e cuja listagem estará publicado no website da FPAK

Art. 6 - INSCRIÇÃO PRÉVIA NOS CAMPEONATOS

6.1 - Condição para os condutores obterem pontuação no CPKx, CPIKx e CPRKx - serão considerados aqueles que tenham licença desportiva válida e tenham efetuado previamente a sua inscrição online, através do PORTAL FPAK ou em recurso com o preenchimento e entrega do boletim de inscrição, acompanhado da liquidação da taxa de inscrição, a qual terá o seguinte valor:

Campeonato de Portugal de Kartcross	75 €
Campeonato de Portugal de Iniciados de Kartcross	50 €
Campeonato de Portugal de Rookies de Kartcross	50 €

6.1.1 - No ato da inscrição deverá ser tido em conta os Artº 2.2 e 2.3.

6.2 - Inscrição de menores - de acordo com o Art. 6.1 e desde que acompanhada de declaração assinada pelos progenitores (ou tutor se for o caso) autorizando a participação do condutor.

6.3 - Locais de inscrição no CPKx/CPIKx/CPRKx:

6.3.1. Portal FPAK, após validação e ou comprovativo de pagamento.

6.3.2. Delegações FPAK

Sede da FPAK	Rua Fernando Namora, 46 C/D - 1600-454 Lisboa	Tel. 217 112 800 Fax 217 112 801	licencas1@fpak.pt licencas2@fpak.pt
Delegação FPAK Norte	Rua Sousa Aroso, 1083 4450-291 Matosinhos	Tel. 229 352 168 Fax 229 382 875	norte1@fpak.pt
Delegação FPAK Madeira	Rua dos Aranhas, 53, 2 Sala F - 9000-044 Funchal	Tel. 291 224 688 Fax 291 229 724	madeira@fpak.pt

6.4 - Inscrição no CPKx, CPIKx e CPRKx - até ao dia do fecho das inscrições da respetiva prova.

6.5 - Data limite para a inscrição no CPKx, CPIKx e CPRKx

Até ao fecho das inscrições da 4ª prova

6.6 - **Limitação ao número de inscritos numa prova** - no caso de no regulamento particular da prova constar uma limitação ao número de concorrentes inscritos, será dada preferência aos concorrentes que estejam em conformidade com o Art. 6.1 do presente regulamento.

6.7- **Publicidade do promotor do campeonato** - Qualquer concorrente ao inscrever-se numa prova do CPKx, CPIKx ou CPRKx, independentemente de estar inscritos ou não no campeonato, obriga-se a reservar **uma faixa de no mínimo cinco centímetros, sobre o capô dianteiro, a contar da parte inferior do para brisas para baixo, para a colocação da publicidade obrigatória do promotor. A não colocação, ou a colocação irregular e repetida da faixa pode motivar à desqualificação da prova.**

Art. 7 - EQUIPAS

7.1 - **Definição** - entende-se por equipa o conjunto constituído pelo concorrente / condutor inscrito e pelos seus assistentes (máximo de 5) e eventualmente, pelo concorrente moral, devendo os mesmos estar referidos no boletim de inscrição.

Apenas 2 (dois) destes assistentes terão acesso à zona de pré-grelha. Um assistente de um concorrente pode assistir outro concorrente inscrito no evento.

Art. 8 - HORÁRIO DA PROVA E DESENVOLVIMENTO DA PROVA

8.1 - **Programa** - o programa da prova será disputado numa jornada de 2 dias, com o seguinte esquema:

- Verificações Administrativas e Técnicas Iniciais (com início às 08h00)
- Treinos livres (1 sessão com o mínimo de 30 minutos - conjunta com Super Buggy)
- Treinos Cronometrados (1 sessão)
- Warm up (1 sessão de 3 voltas para cada piloto - conjunta com Super Buggy)
- Corridas de qualificação: 3 (CQ1, CQ2, CQ3)
- Final C (se aplicável)
- Final B (se aplicável)
- Final A
- Cerimónia de Pódio
- Verificações técnicas finais

8.1.1 - Os concorrentes ao CPIKx e CPRKx efetuam os treinos e corridas junto com os concorrentes ao CPKx.

8.2 - **Horário** - Os organizadores têm de formular o programa da prova, de modo a que as verificações administrativas e técnicas tenham início às 08h00 de sábado e as corridas Finais tenham o seu início antes das 16h00 de domingo. Recomenda-se que a parte da manhã de sábado seja usada para treinos livres/cronometrados, e que as Finais não terminem depois das 17h00 de domingo.

Para todas as categorias participantes, o horário terá de prever:

a) **Primeiro dia** - verificações documentais e técnicas, briefing, treinos livres, treinos cronometrados e uma corrida de qualificação.

b) **Segundo dia** - warm up, duas corridas de qualificação, Finais C, B e A, distribuição de prémios ofíciosa, e verificações técnicas finais.

8.2.1 - Verificações facultativas - o organizador poderá prever no programa da prova, verificações documentais e técnicas facultativas para os pilotos, no final da tarde de sexta-feira.

8.2.2 - Pódio - A distribuição de prémios onde serão consagrados os três primeiros classificados da corrida Final A de cada categoria/divisão/subdivisão/classe.

Art. 9 - WARM UP - JOKER LAP

9.1 - Warm Up - No início do segundo dia da prova o programa deverá prever uma (1) única sessão de warm up facultativa para os pilotos, em que cada piloto terá direito a realizar o máximo de 3 voltas completas ao circuito. Todos os pilotos, após terminarem a sua sessão de warm-up deverão dirigir-se para a sua boxe/tenda no paddock, não podendo repetir o warm-up.

9.1.1 - Assistência mecânica - durante o período previsto para o warm-up, não é permitida qualquer assistência mecânica na zona de pré-grelha (salvo colocar o motor em marcha, por empurrão ou utilização de Booster).

9.2- Joker Lap - em cada corrida uma das voltas terá de ser feita pela *Joker Lap*. Dois juizes de facto registarão todas as passagens dos carros pela *Joker Lap*.

9.2.1 - a passagem na *Joker Lap* obedece aos seguintes critérios:

a) facultativa - nos treinos livres/cronometrados e warm-up.

b) obrigatória - em todas as corridas de qualificação e finais, é obrigatório efetuar uma passagem pela *joker lap*.

c) 1ª volta - é proibida a passagem na *Joker Lap* na 1ª volta de cada corrida.

9.2.2 - Penalizações *joker Lap* - pelo não cumprimento da passagem na *Joker Lap*, será aplicada pelo CCD uma penalização de 30 segundos.

9.2.2.1 - Passar na 1ª volta - penalização nos termos do Art. 6.8.1.1 das Prescrições Especificas de Ralicross, Kartcross e Super Buggy.

9.2.2.2 - Bandeira de xadrez antecipada ou atrasada e paragem de corrida com bandeira vermelha - pelo não cumprimento da *Joker Lap*, serão aplicadas as penalizações previstas nos Arts 6.8.1.2, 6.8.1.2.1 e 6.8.1.3 das Prescrições Especificas de Ralicross, Kartcross e Super Buggy.

10 - TREINOS LIVRES E CRONOMETRADOS E DEFINIÇÃO DAS GRELHAS DE PARTIDA

10.1 - Nos termos do Art. 16 das PERx, o sistema de cronometragem para registo de tempos é automático através de transponders. Sendo o seu uso obrigatório a partir do início dos treinos livres.

10.1.1 - Pela utilização do transponder o organizador está autorizado a cobrar uma taxa de utilização e a exigir ao concorrente, uma caução que no final da prova lhe será devolvida se o transponder for devolvido em perfeito estado de conservação. Em alternativa à caução, poderá ser exigido um documento em que o concorrente se responsabiliza a indemnizar pela perda ou destruição do transponder.

10.1.2 - Transponder pessoal (TP) - é autorizado o uso de transponder pessoal (TP), desde que compatível com os modelos previstos no Art 16.2 das Prescrições Especificas de Ralicross, Kartcross e Super Buggy. O número do TP deverá constar no boletim de inscrição de cada prova e ser confirmado durante as verificações administrativas.

10.1.3 -Deficiências em TP - qualquer deficiência verificada num *TP* que tenha implicações na classificação, não poderá ser imputada ao organizador, assumindo o concorrente todas as consequências resultantes do seu eventual mau funcionamento ou falta de recarregamento.

10.2 - TREINOS

10.2.1 - Treinos livres - 1 sessão, a cumprir no período previsto no regulamento particular com um máximo de 7 (sete) viaturas em pista por série - facultativo

10.2.1.1 - Em todas as provas haverá um período com o mínimo de 30 minutos previsto para treinos livres de todas as Categorias/Divisões, em que a entrada em pista nunca poderá ser efetuada conjuntamente com viaturas de Ralicross, sendo, contudo, permitido cada piloto entrar em pista mais que uma vez (séries) até ao encerramento do acesso à pré-grelha.

10.2.1.2 - No período de 30 minutos os pilotos deverão dirigir as suas viaturas para a zona da pré-grelha, onde, pelo organizador serão constituídas séries com o máximo de até sete viaturas, saindo para a pista diretamente da pré-grelha.

Máximo de voltas - cada série fará o máximo de 3 voltas completas ao circuito que serão contadas a partir da 1ª passagem pela linha de meta do 1º condutor em pista que cruze esta linha.

Apenas será autorizada a entrada em pista quando o Diretor de Prova (Diretor de Corrida se aplicável) mostrar a bandeira verde.

Final dos treinos - a bandeira de xadrez será mostrada sequencialmente a todos os condutores (independentemente do número de voltas que hajam efetuado) a partir do momento em que haja sido mostrada ao 1º condutor dessa série que complete as 3 voltas.

Terminada cada série, e por opção do piloto, será permitido a sua participação numa nova série, até ao encerramento da pré-grelha. Para tanto o piloto deverá dirigir a sua viatura para a zona de pré-grelha e respeitar as indicações que lhe forem dadas pelos oficiais de prova.

Sessão de voltas incompleta - no caso de nenhum condutor de uma série, por avaria ou acidente, conseguir completar as 3 voltas, os treinos livres dessa série serão encerrados, 4 minutos após o momento exato em que o 1º condutor em pista cruzou a linha de meta pela 1ª vez.

Sessão em que nenhum condutor haja passado uma vez pela linha de meta - na eventualidade de nenhum condutor de uma série haver cruzado a linha de meta pela 1ª vez (seja por que razão for) os treinos livres dessa série serão encerrados 4 (quatro) minutos após o momento exato em que haja sido exibida a bandeira verde para a entrada dessa série em pista.

Assistência mecânica - durante o período previsto para os treinos livres, não é permitida qualquer assistência mecânica na zona de pré-grelha (salvo colocar o motor em marcha, por empurrão ou utilização de Booster), sendo permitido entre as séries as viaturas deslocarem-se ao paddock.

10.2.2 - TREINOS CRONOMETRADOS

Quantidade - 1 volta de lançamento e 4 (quatro) voltas cronometradas. A sessão de treinos cronometrados será efetuada por séries, cujos participantes serão definidos pelo organizador, de acordo com a lista de participantes e pela seguinte ordem:

a) 1ª prova do CPKx - Os pilotos não classificados no CPKx/CPRKx/CPIKx 2019 serão os primeiros a entrar em pista ordenados pela ordem do seu número de competição, seguidos dos pilotos classificados no CPRKx, CPIKx e CPKx 2019 que entrarão em pista ordenados pela **ordem inversa** da classificação final do Campeonato Portugal de Kartcross de 2019.

b) 2ª provas e seguintes - Os pilotos não classificados no CPKx/CPRKx/CPIKx 2020 serão os primeiros a entrar em pista ordenados pela ordem do seu número de competição, seguidos dos pilotos classificados nos CPRKx e CPIKx 2020 que entrarão em pista ordenados pela **ordem inversa** da classificação no campeonato 2020 e só depois os do CPKx 2020 que entrarão em pista ordenados pela **ordem inversa** da classificação do Campeonato de Portugal de Kartcross de 2020, estabelecida pela FPAK após a prova anterior (*ex. 2ª prova pela classificação do CPKx após disputada a 1ª prova, 3ª prova pela classificação do CPKx após disputada a 2ª prova, e assim sucessivamente*).

Número de viaturas - cada série terá o máximo de até 7 (sete) viaturas em pista, que serão alinhadas na Pré-Grelha, saindo diretamente dessa zona, para iniciar a sua sessão de treinos livres/cronometrados à ordem o Diretor da Prova (Diretor de Corrida se aplicável), espaçadamente, e pela amostragem da bandeira verde

Número de voltas - cada série fará um máximo de 5 (cinco) voltas completas ao circuito, sendo a **primeira de lançamento** e as restantes 4 (quatro) voltas cronometradas, das quais serão retirados os melhores tempos registados por cada condutor.

Fim dos treinos - A bandeira de xadrez será mostrada sequencialmente a todos os condutores (independentemente do número de voltas que hajam efetuado) a partir do momento em que haja sido mostrada ao 1º condutor dessa série que complete as 5 (cinco) voltas.

No caso de nenhum condutor de uma série, por avaria ou acidente, conseguir completar as 5 (cinco) voltas, a sessão de treinos cronometrados dessa série será encerrada 4 (quatro) minutos após o momento exato em que o 1º condutor em pista cruzou a linha de meta pela 2ª vez.

Não participar - se um qualquer condutor não puder participar na sua série, por razões que inequivocamente não lhe possam ser imputadas, apenas o CCD poderá autorizar a sua participação noutra série, se for (em) aceite (s) e justificável (eis) a (s) razão (ões) da ausência, e somente se estiverem reunidas as condições que permitam a inclusão noutra série.

Obrigatoriedade - Os treinos cronometrados são obrigatórios para todos os condutores. Cada piloto deverá percorrer no mínimo uma volta durante os treinos cronometrados.

Funcionamento - Todas as viaturas serão alinhadas por séries na Pré-Grelha, saindo desse local de onde será dado início aos seus treinos pela amostragem da bandeira verde.

Quando as condições da Pré-Grelha permitam o alinhamento longitudinal (por linhas) das viaturas de cada série de cada sessão de treinos, as viaturas serão alinhadas por linhas, compondo cada linha o máximo de viaturas permitido pela largura da Pré-Grelha de modo a fazer-se exclusivamente uma única linha.

Nestas circunstâncias, em nenhum caso pode haver mais do que uma linha para cada série, nem esta única linha poderá comportar mais de 7 (sete) viaturas.

As viaturas serão alinhadas e ordenadas para que a série que vai iniciar os treinos não tenha o acesso à pista obstruído.

Apenas será permitida a entrada em pista para início dos treinos, quando pelo DP ou pelo comissário da pré-grelha for dada essa autorização.

Por ordem do Diretor de Prova (Diretor de Corrida se aplicável) será mostrada a bandeira verde para dar indicação aos condutores de cada série que devem iniciar os seus treinos.

Sob pena de penalização a decidir pelo CCD, que pode ir desde a anulação dos tempos obtidos até outras que lhes estão conferidas pelo CDI, nenhum condutor poderá deliberadamente impedir ou dificultar o início dos treinos cronometrados a outro (s) condutor (es).

Abandono - quando qualquer condutor em pista, pretender abandonar a sessão de treinos, seja por avaria ou por não pretender fazer mais voltas, deverá acautelar a sua manobra de saída de pista por forma a não pôr em risco a segurança nem prejudicar qualquer outro condutor.

Não obtenção de crono ou não participação nos treinos cronometrados - caso um (ou mais) condutor (es) que tenha participado nos treinos mas não tenha (m) obtido qualquer tempo cronometrado, ou neles não tenha participado, terá (ão) que solicitar por escrito autorização ao CCD para participar na 1ª Corrida de Qualificação, sendo posicionados nos últimos lugar da grelha de partida e ordenados para essa corrida pelo número mais baixo de competição (*ex. o nº 2 será colocado na grelha primeiro que o nº 4*).

Pole position - o melhor tempo obtido no treino cronometrado determinará o posicionamento do condutor na grelha de partida para a primeira Corrida de Qualificação.

Ex-aequo - Em caso de igualdade entre dois ou mais condutores, o desempate far-se-á a favor do condutor que tenha obtido a 2ª volta mais rápida e assim sucessivamente.

10.3 - Haverá 3 Corridas de Qualificação com um máximo de 10 (dez) participantes, os quais na composição da grelha de partida alinharão em 3x2x3x2.

Cada corrida de qualificação será efetuada em 6 voltas.

10.3.1 - Composição da grelha de partida - em cada corrida, será feita da seguinte forma:

1ª Corrida de Qualificação: Pela classificação dos treinos cronometrados.

2ª Corrida de Qualificação: pela ordem da classificação final da primeira corrida de qualificação,

3ª Corrida de Qualificação: pela soma dos pontos (definidos no Art. 10.5) obtidos no total das duas primeiras corridas de qualificação.

10.3.2 - No caso de existirem mais de 10 (dez) participantes e segundo a ordem da classificação obtida nos treinos cronometrados, os concorrentes serão repartidos em séries, com o mesmo número de viaturas, podendo haver uma série com um número inferior ou superior. A série que tenha o menor, ou maior, número de participantes deverá ser a última.

O condutor com o melhor tempo nos treinos cronometrados ocupará o primeiro lugar da série A, o segundo, o primeiro lugar da série B, e assim sucessivamente, conforme o número de séries necessárias.

Exemplo: se houver três séries

1º classificado	Pole Position da 1ª série
2º classificado	Pole Position da 2ª série
3º classificado	Pole Position da 3ª série
4º classificado	2ª posição da 1ª série
5º classificado	2ª posição da 2ª série
E assim sucessivamente até ao último classificado	

Cada série não poderá ter um número de participantes, superior a 10.

10.4 - Disputadas que sejam todas as séries de cada uma das 3 (três) corridas de qualificação, a cronometragem elaborará uma classificação geral absoluta dessa corrida, considerando para o efeito, a classificação final obtida por cada piloto em cada série.

10.4.1 - Desempates - Nesta situação, será considerado como fator de desempate o melhor tempo de volta obtido nos treinos cronometrados por cada um dos pilotos a desempatar.

10.5 - Exclusivamente para definição da grelha de partida da 3ª Corrida de Qualificação, em cada corrida de qualificação, serão atribuídos os seguintes pontos fictícios a todos os condutores que tenham participado na mesma.

Após as Corridas de Qualificação			
1º	1 Pontos	9º	9 Pontos
2º	2 Pontos	10º	10 Pontos
3º	3 Pontos	11º	11 Pontos
4º	4 Pontos	12º	12 Pontos
5º	5 Pontos	13º	13 Pontos
6º	6 Pontos	14º	14 Pontos
7º	7 Pontos	15º	15 Pontos
8º	8 Pontos	16º e seguintes	Por acréscimo de 1 ponto

10.6 - Conductor que não participe numa corrida qualificação - a um conductor que não participe numa corrida de qualificação serão atribuídos $N + 2$ pontos (sendo N o número de concorrentes autorizados a participar na prova na respetiva categoria/divisão). Na tabela classificativa deverá constar a anotação de não participante "DNS"

10.6.1- Definição de participação para efeitos de classificação numa manga e/ou corrida - para efeitos de classificação numa corrida, considera-se que um conductor participou numa corrida, desde que tenha tomado lugar na grelha de partida efetiva e ultrapassado a linha de partida ao sinal de partida, mesmo que não haja conseguido completar uma única volta.

10.6.1.1 - Validade da partida - nos termos do Art 28.5 das PERxKxSB a partida só será válida desde que a viatura cruze a linha de partida movida pela força do seu motor. Se cruzar a linha de partida por balanço e aproveitando a eventual inclinação da pista, mesmo que tenha o motor a trabalhar, será considerada como não participante nessa corrida.

10.6.2 - Conductor desqualificado de uma corrida - a qualquer conductor que seja desqualificado de uma corrida de qualificação serão atribuídos $N + 4$ pontos (sendo N o número de concorrentes autorizados a participar na prova na respetiva categoria/divisão). Na tabela classificativa deverá estar anotação "DESQ".

10.7 - Apuramento para as finais - será considerada a soma dos pontos (definidos no Art. 10.5) obtidos no total das três corridas de qualificação, sendo que só serão apurados, os pilotos que tenham participado, no mínimo, em duas (2) corridas de qualificação

10.8 - Desempate: No caso de dois ou mais condutores terem obtido igual número de pontos, o desempate será feito:

a) Para a terceira corrida de qualificação e para a(s) corrida(s) final(ais) (C, B, A): pela classificação dos treinos cronometrados.

Art. 11 - GRELHA DE PARTIDA (CORRIDAS DE QUALIFICAÇÃO E CORRIDAS FINAIS)

11.1 - Haverá 3 Corridas de Qualificação com um máximo de 10 (dez) participantes, os quais na composição da grelha de partida alinharão em 3x2x3x2.

Cada corrida de qualificação será efetuada em 6 voltas.

11.1.1 - Para cada uma das corridas de qualificação e corridas finais, as grelhas de partida deverão respeitar os termos estabelecidos no Art. 27 das PERx

11.2 - As grelhas de partida serão sempre constituídas no formato 3x2x3x2 (10 viaturas) nas corridas de qualificação e 3x2x3x2x3x2 (15 viaturas) nas corridas finais **A, B e C**, devendo a linha imaginária transversal da pista que intersecta cada caixa de largada, estar obrigatoriamente separada de um mínimo de 6 (seis) metros no sentido longitudinal da pista.

11.2.1 - Deverá ainda evitar-se, quando possível, na constituição da grelha, a existência de um corredor central, pelo que a separação máxima lateral existente entre duas viaturas, na mesma linha, não deverá exceder 2,5 metros.

11.3 - Entre a linha de partida e a primeira curva deve haver pelo menos 80 metros de recta para as pistas de terra e de 100 metros de reta para as pistas mistas de asfalto e terra. A linha de chegada pode não ser coincidente com a linha de partida. Nestas circunstâncias ambas as linhas terão que estar perfeitamente identificadas no Regulamento Particular da Prova e no próprio circuito.

A linha de chegada será considerada no local onde estejam instaladas as células da cronometragem.

11.4 - Corredores de partida - no procedimento de partida, as linhas longitudinais de partida, não poderão ser transpostas, sob pena de penalização automática a aplicar pelo CCD, na manga ou final em que o caso ocorra, ressalvando-se os casos de força maior analisados pelo CCD.

11.4.1 - Penalizações em tempo ou outras que podem ir até à desqualificação da corrida ou da prova, podem ser aplicadas pelo CCD pelo desrespeito das linhas longitudinais de partida, conforme previsto no Art. 27.1.2.1 das PERx.

11.5 - O Regulamento Particular da Prova indicará claramente, qual a localização da Pole Position, relativamente à grelha de partida, a qual será sempre do lado da pista que corresponder à corda da primeira curva do circuito.

Ex. Primeira curva à esquerda, Pole Position do lado esquerdo.

11.6 - O condutor que tenha obtido a melhor qualificação, escolherá a sua posição na grelha. O condutor classificado na segunda posição poderá por seu lado escolher um dos dois lugares que restam.

A escolha deve ser feita na Pré-Grelha ou após a volta de reconhecimento (se ela existir).

11.6.1 - Se um condutor não participar, o seu lugar ficará livre e não poderá ser ocupado por outro condutor na mesma linha.

11.6.2 - Caso um participante com direito a escolher a sua posição, não se apresente em devido tempo na partida, perderá esse direito e será colocado no lugar inicialmente previsto (se este ainda estiver disponível).

11.7 - Avaria na grelha de partida - qualquer viatura que na grelha de partida sofra uma avaria que a impeça de se movimentar pelos seus próprios meios, é proibida qualquer ajuda exterior para a repor a trabalhar, seja por parte dos *Assistentes* ou de elementos da organização.

Nestas circunstâncias, deverá a mesma ser retirada para local seguro fora da grelha de partida, não sendo autorizada a sua participação na corrida.

11.8 - A manobra de retirar a viatura para local seguro deverá ser feita com a maior rapidez pelos Comissários no local, não podendo o Diretor de Prova atrasar a partida por motivos relacionados com quaisquer insistências do condutor para tentar recolocar o motor a trabalhar.

Art. 12 - INTERRUPÇÃO DA CORRIDA

12.1 - Se for necessário parar uma corrida, devido a acidente que provoque a obstrução da pista ou porque as condições climatéricas a tornaram impraticável ou ainda por quaisquer outras razões de força maior, o Diretor de Prova exibirá uma bandeira vermelha na zona da linha de chegada e ordenará que de imediato todos os postos de sinalização na pista, apresentem bem visível uma bandeira vermelha agitada.

Após a apresentação da bandeira vermelha, todos os condutores deverão deixar de correr, reduzindo a velocidade, e dirigirem-se em velocidade lenta para a grelha de partida (ou para o local previsto pelo regulamento particular da prova, ou local que no momento lhes for indicado pelos Oficiais de Prova).

12.2 - A apresentação de bandeiras vermelhas no circuito só pode ser ordenada pelo Diretor de Prova (diretor de corrida se aplicável) ou no seu impedimento pelo Diretor Adjunto.

O CCD poderá igualmente dar instruções à Direcção de Prova para que seja mostrada a bandeira vermelha.

12.3 - Interrupção de uma corrida de qualificação (ou série) - no caso de a corrida ter sido interrompida numa das séries das corridas de qualificação, esta será anulada e integralmente repetida, podendo as viaturas ser reabastecidas de acordo com o previsto no Art. 17.3 das PERx.

12.3.1 - Operação de reabastecimento

12.3.1.1 - bandeira vermelha mostrada nas duas primeiras voltas: nestas circunstâncias não há direito a reabastecimento. As viaturas não podem abandonar o circuito, devendo os pilotos seguir as instruções que pelos Oficiais de prova lhe forem transmitidas. A corrida inicia-se assim que a pista apresente condições para retomar a corrida.

12.3.1.2 - bandeira mostrada na 3ª volta ou seguintes: nestas circunstâncias, é dado um tempo limite de 15/20 minutos, findos os quais encerra o acesso à pré-grelha. A repetição da corrida de qualificação (ou série), será efetuada no prazo de até 30 minutos, não ficando a organização obrigada a aguardar por qualquer participante que não tenha acedido à pré-grelha no tempo estipulado. Nesta situação, por decisão do DP, outras séries poderão continuar a correr, se estiverem reunidas todas as condições.

12.4 - Interrupção de uma das Finais - aplicar-se-á o seguinte procedimento:

a) Percorridos mais de 70% do número de voltas previstas - arredondado para o número inteiro imediatamente superior, a corrida será dada como terminada.

A classificação dessa final será a que se tiver verificado na volta imediatamente anterior à da amostragem da bandeira vermelha.

Exemplo:

Amostragem da bandeira vermelha	7ª Volta
Última passagem pela meta	6ª Volta
Classificação a considerar	6ª Volta

b) **Percorridos menos de 70% do número de voltas previstas** - arredondado para o número inteiro imediatamente superior no caso de resultarem decimais, a corrida será anulada e integralmente repetida.

12.5 - Repetição da Série ou Corrida:

12.5.1 - **Distância** - será repetida na distância (número de voltas) previsto inicialmente.

12.5.2 - Operações de Reabastecimento

12.5.2.1 - **bandeira vermelha mostrada nas duas primeiras voltas**: nestas circunstâncias não há direito a reabastecimento. As viaturas não podem regressar ao paddock mantendo-se junto à pista/grelha/pré-grelha, devendo os pilotos seguir as instruções que pelos Oficiais de prova lhe forem transmitidas. A corrida inicia-se assim que a pista apresente condições para retomar a corrida.

12.5.2.2 - **bandeira mostrada na 3ª volta ou seguintes**: nestas circunstâncias, será autorizado o reabastecimento das viaturas de acordo com o previsto no Art. 17.3 das PERX sendo dado para esta operação um tempo limite de 15/20 minutos, findos os quais encerra o acesso à Pré-Grelha.

A repetição da corrida final será efetuada no prazo de até 30 minutos, não ficando a Organização obrigada a aguardar por qualquer participante que não tenha acedido à Pré-Grelha no tempo estipulado. Nesta situação, por decisão do DP, outras séries poderão continuar a correr, se estiverem reunidas todas as condições.

12.5.2.3 - **Nova grelha de partida** - a primeira partida será declarada nula e sem efeito. Quaisquer penalizações em tempo serão igualmente anuladas. A nova grelha será formada de acordo com a posição que cada condutor detinha para a partida inicial da corrida de qualificação, ou corrida final interrompida. Todos os lugares, dos condutores que não participem na repetição, ficarão vagos.

12.5.2.4 - **Viaturas com acesso à nova partida** - tanto nas corridas de qualificação como nas corridas finais, serão admitidos à nova partida todos os condutores que tenham iniciado a corrida que foi interrompida, desde que se encontrem em condições de participar até ao limite de tempo dado pelo Diretor de Prova para o fecho da pré-grelha para a nova partida. As viaturas que tenham participado na corrida interrompida e hajam sido removidos da pista com a ajuda da organização são igualmente autorizadas a participar desde que se apresentem na pré-grelha dentro do prazo que for pelo DP estabelecido.

12.5.3 - **Viaturas sem condições de circular pelos seus próprios meios** - qualquer viatura que no decurso da corrida de qualificação ou corrida final interrompida, não esteja em condições de circular pelos seus próprios meios, deverá ser colocada em lugar seguro que não cause risco de acidente para os restantes participantes.

Ou se tal for possível, deverá ser rebocada para o Parque dos concorrentes ou Parque Fechado.

12.5.4 - **Classificação pilotos que não alinhem na 2ª partida da FINAL A** - os pilotos que participarem na primeira partida da Final A e que em consequência de interrupção dessa corrida não estiverem em condições de participar na 2ª partida, serão classificados atrás de todos os outros pilotos que participaram na 2ª partida obtendo para o CPKx os pontos do Art. 14.1.1 correspondentes à sua posição na classificação final.

Quando esta situação ocorre com mais do que um piloto, será tido em conta a classificação obtida Final B, caso haja, ou após as 3 corridas de qualificação.

12.6 - **Falsa partida em Corridas anuladas** - uma penalização aí aplicada, não terá qualquer reflexo na formação da grelha de partida seguinte para repetição da corrida de qualificação ou corrida final entretanto anulada.

12.7 - **Reclamações ou apelos** - referente às corridas de qualificação não afetará a composição das grelhas de partida dessas corridas, nem das corridas finais. Sendo os mesmos analisados e decididos após a corrida Final, caso o CCD, não tenham possibilidade de analisar de imediato a situação.

Art. 13 - CORRIDAS - PRÉMIOS

13.1 - **Corrida de qualificação** - a distância de cada corrida de qualificação serão 6 voltas com o máximo de 10 participantes.

13.2 - Corridas Finais (C, B, A) - serão efetuadas em 8 voltas, para um máximo de 15 participantes.

13.2.1 - Lugar vago na grelha - caso um ou mais concorrentes não alinhem numa das finais, o (s) seu (s) lugar (es) na grelha de partida será (ão) deixado (s) vago (s), não podendo ser ocupado (s).

Não são permitidas repescagens mesmo que qualquer um dos pilotos tenha solicitado desistência da prova.

13.2.2 - FINAL A - Os doze primeiros classificados em conformidade com o Art. 10.7, após as 3 corridas de qualificação, serão apurados automaticamente para a final A.

No caso em que não haja Final B, serão apurados para a Final A, os pilotos que em conformidade com o Art. 10.7 estejam classificados até ao 15º lugar (inclusive) após as 3 corridas de qualificação.

13.2.2.1- FINAL B - será disputada pelos pilotos que em conformidade com o Art. 10.7, após as 3 corridas de qualificação, estejam classificados entre o 13º e 24º (inclusive), cuja grelha será formada de acordo com a ordem de classificação após as 3 corridas de qualificação. No caso de não haver Final C, a Final B será disputada pelos pilotos que em conformidade com o Art. 10.7 após as 3 corridas de qualificação estejam classificados entre o 13º e o 27º (inclusive), cuja grelha será formada de acordo com a ordem de classificação após as 3 corridas de qualificação.

Os 3 primeiros classificados da final B serão apurados para a Final A sendo posicionados nos 3 últimos lugares da grelha de partida pela ordem de classificação obtida na Final B. Não haverá lugar à Final B caso existam menos de 20 pilotos classificados.

13.2.2.2 - FINAL C - será disputada pelos pilotos que em conformidade com o Art. 10.7 após as 3 corridas de qualificação estejam classificados entre o 25º e 39º (inclusive), cuja grelha será formada de acordo com a ordem de classificação após as 3 corridas de qualificação.

Os 3 primeiros classificados da final C serão apurados para a Final B sendo posicionados nos 3 últimos lugares da grelha de partida pela ordem de classificação obtida na Final C. Não haverá lugar à Final C caso existam menos de 32 pilotos classificados

13.2.3 - Somente os condutores participantes na Final A serão classificados e obterão os correspondentes pontos para o CPKx.

13.3 - A classificação verificada na corrida Final A definirá a classificação final da prova (absoluta).

13.4 - O organizador indicará o local da distribuição de prémios, devendo atribuir, prémios aos três primeiros classificados do CPKx e CPIKx, ao Rookie melhor classificado e à condutora melhor classificada de cada um dos campeonatos.

Quando forem atribuídos prémios particulares estes serão obrigatoriamente acumuláveis com os prémios oficiais.

Art. 14 - PONTUAÇÕES - CLASSIFICAÇÕES NO CPKx , CPIKx e CPRKx

14.1 - Corridas de qualificação - em cada uma das provas definidas no Art. 2 e segundo a classificação final obtida pela soma dos resultados das três corridas de qualificação, os condutores obterão a seguinte pontuação para o Campeonato:

Após as 3 Corridas de Qualificação			
1º	25 Pontos	14º	12 Pontos
2º	24 Pontos	15º	11 Pontos
3º	23 Pontos	16º	10 Pontos
4º	22 Pontos	17º	9 Pontos
5º	21 Pontos	18º	8 Pontos
6º	20 Pontos	19º	7 Pontos
7º	19 Pontos	20º	6 Pontos
8º	18 Pontos	21º	5 Pontos
9º	17 Pontos	22º	4 Pontos
10º	16 Pontos	23º	3 Pontos
11º	15 Pontos	24º	2 Pontos
12º	14 Pontos	25º e seguintes	1 Pontos
13º	13 Pontos		

14.1.1 - Corrida Final A - Em cada uma das provas definidas no Art. 2 e segundo a classificação da corrida final A, os condutores obterão os seguintes pontos para o campeonato:

Corrida Final A			
1º	22 Pontos	9º	7 Pontos
2º	18 Pontos	10º	6 Pontos
3º	16 Pontos	11º	5 Pontos
4º	14 Pontos	12º	4 Pontos
5º	12 Pontos	13º	3 Pontos
6º	10 Pontos	14º	2 Pontos
7º	9 Pontos	15º	1 Pontos
8º	8 Pontos		

14.1.1.1 - Pontuação Extra - Adicionalmente, nos termos do Art. 13.1.1 das PGAK e tendo em atenção o disposto nos Art. 6, serão ainda atribuídos os seguintes pontos extra:

Melhor tempo nos treinos cronometrados	1
Volta mais rápida na Final A	1

14.1.1.2 - Todos os concorrentes que tenham efetuado as Corridas de Qualificação e não tenham sido apurados para as Finais, serão incluídos na classificação final da prova imediatamente após os que apesar de apurados não alinharam nas finais, e os que participaram nas Finais segundo a ordem crescente das pontuações obtidas e com a menção *“não participou nas finais”* não obtendo para o CPKx/CPIKx/CPRKx quaisquer pontos pela final mas unicamente pelas corridas de qualificação.

14.2 - Para a pontuação e definição da classificação final do CPKx/CPIKx/CPRKx, serão considerados em relação a cada condutor os cinco melhores resultados das seis provas e, *excecionalmente, não se aplica* o Art. 13.4.2 das PGAK.

14.2.1 - Em relação a cada prova, apenas a pontuação obtida por cada condutor nos termos definidos nos Arts. 14.1, 14.1.1 e 14.1.1.1 será considerada para efeitos de pontuação no CPKx/CPIKx/CPRKx.

NOTA: Anulação de prova - no caso de uma prova referida no Art. 2.1 não se vier a realizar, o número máximo de resultados a considerar nos termos do Art. 14.2 passará automaticamente a ser reduzido em uma prova. Assim como o resultado a considerar para a pontuação final.

14.2.1.1 - Quando não for possível realizar a corrida Final A, serão dessa prova considerados para o CPKx/CPIKx/CPRKx, apenas os pontos previstos nos Art. 14.1 e 14.1.1.1 correspondentes à classificação de cada piloto, após as Corridas de Qualificação.

14.3 - Para ser classificado no Campeonato, um condutor deverá estar inscrito no respetivo Campeonato e nos termos do Art 13.3 das PGAK ter participado num mínimo de três provas do CPKx/CPIKx/CPRKx.

14.4 - Em todas as classificações finais do campeonato, eventuais casos de igualdade de pontuação serão resolvidos segundo as normas de desempate, previstas no Art. 13.1.6 das PGAK.

14.5 - Nos termos do Anexo II das PGAK, considera-se que uma prova do CPKx é o conjunto da atividade desportiva disputada num fim-de-semana composta pelos treinos livres, treinos cronometrados, mangas de qualificação e corridas finais.

14.6 - Validade do campeonato - para que o Campeonato possa ter validade terá de haver um mínimo de três pilotos classificados em três provas (Art. 14.3) sem o que o que o CPKx / CPIKx / CPRKx não será valido.

Art. 15 - PREMIOS FINAIS

15.1 - Os prémios finais do CPKx/CPIKx/CPRKx, serão atribuídos nos termos definidos no Art. 23 das Prescrições Gerais de Automobilismo e Karting (PGAK).

Art. 16 - RECLAMAÇÕES - MODIFICAÇÕES - ADITAMENTOS

16.1 - Reclamações ou apelos - devem ser apresentados nos termos definidos no CDI, bem como nos Art. 14.1 e 14.2 das PGAK.

16.1.1 - Penalidades em tempo - nos termos do Art. 14.2.2 das PGAK e 35.2 das PERx, as penalidades em tempo previstas nestas Prescrições bem como nos Regulamentos Desportivos ou Técnicos Nacionais de Ralicross, Kartcross e Super Buggy, não são suscetíveis de apelo.

16.2 - Dúvidas ou casos não previstos neste regulamento - serão analisados e decididos pela direção da FPAK.

16.3 - Modificações ao presente regulamento - será introduzida, conforme especificado no Art. 2.4, das PGAK. A validade de tais alterações, terá efeitos imediatos a partir da data constante nessa referência e da sua consequente publicação no site oficial da FPAK.

ATUALIZAÇÕES

Art. / Data	Estado	Art. / Data	Estado	Art. / Data	Estado
6.7 / 06.02	Atualizado	2.3 / 20.02	Atualizado	10.2 / 24.02	Atualizado
2.1 / 15.06	Atualizado	2.2 / 15.06	Atualizado	2.3 / 15.06	Suspenso
2.4 / 15.06	Atualizado	14.2 / 15.06	Atualizado	14.3 / 15.06	Atualizado
2.2 / 18.06	Atualizado	14.2 / 18.06	Atualizado	8.1 / 29.06	Atualizado
10 / 29.06	Atualizado	10.2 / 29.06	Atualizado	10.2.1 / 29.06	Novo
10.2.2 / 29.06	Novo				

Art. 6.7	6.7- Publicidade do promotor do campeonato - Qualquer concorrente ao inscrever-se numa prova do CPKx, CPIKx ou CPRKx, independentemente de estar inscritos ou não no campeonato, obriga-se a reservar a faixa do topo do espaço dos números de competição para a publicidade do promotor.
Art. 2.3	2.3 - As provas a nomear (8 em 9 possíveis) para a pontuação final do CPKx terão de ser indicadas pelos concorrentes no ato de inscrição online no campeonato em sede de portal FPAK.
Art. 10.2	10.2 - Quantidade - 1 única sessão conjunta de 7 voltas - sendo 3 (três) voltas de treinos livres e 4 (quatro) voltas cronometradas. A sessão de treinos livres/cronometrados será efetuada por séries, cujos participantes serão definidos pelo organizador, de acordo com a lista de participantes e pela seguinte ordem: Fim dos treinos - A bandeira de xadrez será mostrada sequencialmente a todos os condutores (independentemente do número de voltas que hajam efetuado) a partir do momento em que haja sido mostrada ao 1º condutor dessa série que complete as 7 (sete) voltas. No caso de nenhum condutor de uma série, por avaria ou acidente, conseguir completar as 7 (sete) voltas, a sessão de treinos cronometrados dessa série será encerrada 4 (quatro) minutos após o momento exato em que o 1º condutor em pista cruzou a linha de meta pela 2ª vez.
Art. 2.2	2.2 - O CPKx é composto por oito provas em nove possíveis , contando para apuramento da pontuação final somente os sete melhores resultados, entre as oito nomeadas , tendo em conta o Art 13.4.2 das PGAK.
Art. 2.4	2.4 - Anulação do CPKx, CPIKx e CPRKx - serão anulados se não forem disputadas, no mínimo quatro das provas referidas no Art. 2.1.

Art. 14.2	14.2 - Para a pontuação e definição da classificação final do CPKx/CPIKx/CPRKx, serão considerados em relação a cada condutor os sete melhores resultados das oito provas nomeadas pelo Concorrente, tendo em conta o Art. 13.4.2 das PGAK.
Art. 14.3	14.3 - Para ser classificado no Campeonato, um condutor deverá estar inscrito no respetivo Campeonato e nos termos do Art 13.3 das PGAK ter participado num mínimo de cinco provas do CPKx/CPIKx/CPRKx.
Art. 2.2	2.2 - O CPKx é composto por seis provas, contando para apuramento da pontuação final somente os cinco melhores resultados, tendo em conta o Art 13.4.2 das PGAK.
Art. 14.2	14.2 - Para a pontuação e definição da classificação final do CPKx/CPIKx/CPRKx, serão considerados em relação a cada condutor os cinco melhores resultados das seis provas, tendo em conta o Art. 13.4.2 das PGAK.
Art. 8.1	<p>8.1 - Programa - o programa da prova será disputado numa jornada de 2 dias, com o seguinte esquema:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificações Administrativas e Técnicas Iniciais (com início às 08h00) • Treinos livres/cronometrados (1 única sessão de 7 voltas — 3 livres + 4 cronometradas) • Warm up (1 sessão de 3 voltas para cada piloto - conjunta com Super Buggy) • Corridas de qualificação: 3 (CQ1, CQ2, CQ3) • Final C (se aplicável) • Final B (se aplicável) • Final A • Cerimónia de Pódio • Verificações técnicas finais
Art. 10	10 - TREINOS LIVRES E CRONOMETRADOS (CONJUNTOS) E DEFINIÇÃO DAS GRELHAS DE PARTIDA
Art. 10.2	<p>10.2 - Quantidade 1 única sessão conjunta de 7 voltas — subdividida em 3 (três) voltas de treinos livres e 4 (quatro) voltas cronometradas, com um interregno entre o final da 3ª volta e o início da 4ª volta. A sessão de treinos livres/cronometrados será efetuada por séries, cujos participantes serão definidos pelo organizador, de acordo com a lista de participantes e pela seguinte ordem:</p> <p>Número de voltas - cada série fará um máximo de 7 (sete) voltas completas ao circuito, sendo as primeiras 3 (três) de treinos livres e as restantes 4 (quatro) voltas cronometradas, das quais serão retirados os melhores tempos registados por cada condutor.</p> <p>Fim dos treinos - A bandeira de xadrez será mostrada sequencialmente a todos os condutores (independentemente do número de voltas que hajam efetuado) a partir do momento em que haja sido mostrada ao 1º condutor dessa série que complete as 3 (três) e as 4 (quatro) voltas.</p> <p>No caso de nenhum condutor de uma série, por avaria ou acidente, conseguir completar as 4 (quatro) voltas, a sessão de treinos cronometrados dessa série será encerrada 4 (quatro) minutos após o momento exato em que o 1º condutor em pista cruzou a linha de meta pela 2ª vez.</p> <p>Não participar - se um qualquer condutor não puder participar na sua série, por razões que inequivocamente não lhe possam ser imputadas, apenas o CCD poderá autorizar a sua participação noutra série, se for (em) aceite (s) e justificável (eis) a (s) razão (ões) da ausência, e somente se estiverem reunidas as condições que permitam a inclusão noutra série.</p> <p>Na situação em que um condutor no final da 3ª volta não conseguir colocar o seu veículo em marcha para iniciar as 4 (quatro) voltas cronometradas, será de imediato retirado da grelha ou pré-grelha, não sendo autorizada a sua posterior continuação para fazer as voltas cronometradas.</p> <p>Obrigatoriedade - Os treinos livres/cronometrados são obrigatórios para todos os condutores.</p>

Cada piloto deverá percorrer no mínimo uma volta durante os treinos ~~livres~~/cronometrados.

Funcionamento - Todas as viaturas serão alinhadas por séries na Pré-Grelha, saindo desse local de onde será dado início aos seus treinos pela amostragem da bandeira verde.

Quando as condições da Pré-Grelha permitam o alinhamento longitudinal (por linhas) das viaturas de cada série de cada sessão de treinos, as viaturas serão alinhadas por linhas, compondo cada linha o máximo de viaturas permitido pela largura da Pré-Grelha de modo a fazer-se exclusivamente uma única linha.

Nestas circunstâncias, em nenhum caso pode haver mais do que uma linha para cada série, nem esta única linha poderá comportar mais de 7 (sete) viaturas.

As viaturas serão alinhadas e ordenadas para que a série que vai iniciar os treinos não tenha o acesso à pista obstruído.

Apenas será permitida a entrada em pista para início dos treinos, quando pelo DP ou pelo comissário da pré-grelha for dada essa autorização.

Por ordem do Diretor de Prova (Diretor de Corrida se aplicável) será mostrada a bandeira verde para dar indicação aos condutores de cada série que devem iniciar os seus treinos.

Sob pena de penalização a decidir pelo CCD, que pode ir desde a anulação dos tempos obtidos até outras que lhes estão conferidas pelo CDI, nenhum condutor poderá deliberadamente impedir ou dificultar o início dos treinos cronometrados a outro (s) condutor (es).

~~No final das 3 voltas iniciais (treinos livres) o Diretor de Prova (Diretor de Corrida se aplicável) mostrará a bandeira de xadrez, devendo de imediato os Condutores dirigir os veículos para a pré-grelha, de onde, pela mesma ordem da grelha inicial da sua série, formarão a grelha para dar início às 4 (quatro) voltas cronometradas. Entre o final da 3ª volta e o início da 4ª volta (início dos cronometrados) não é autorizada, sob pena de imediata desqualificação, qualquer viatura dirigir-se ao parque de concorrentes/paddock. Entre a 3ª e 4ª volta é permitido, apenas na zona da pré-grelha, efetuar afinações ao chassis e calibrar a pressão dos pneus. Qualquer reparação ou reabastecimento é proibido sob pena de desqualificação. Qualquer veículo que na fase das 3 voltas de treinos livres, não saia da pista pelos seus próprios meios, não será autorizado a entrar na pré-grelha e participar nas voltas cronometradas.~~

~~Assim que a última série inicie as 3 (três) voltas de treinos livres será dado início aos procedimentos para a 1ª série dar início às voltas cronometradas. Respeitando as instruções dos oficiais de prova, os veículos deverão posicionar-se na grelha de partida, respeitando a grelha inicial. Nenhum tempo de espera será concedido se um veículo, por qualquer razão, tiver dificuldade em dar início aos cronometrados, devendo de imediato ser retirado da pré-grelha ou grelha de partida, ficando impedido de efetuar posteriormente as voltas cronometradas.~~